

גירסה 1.00 - 29.5.2002

מבוא להסתברות והתפלגויות - סיכום נקודות

מסמך זה הורד מהאתר <http://underwar.livedns.co.il> אין להפיץ מסמך זה במדיה כלשהי, ללא אישור מפורש מאת המחבר. מחבר המסמך איננו אחראי לכל נזק, ישיר או עקיף, שיגרם עקב השימוש במידע המופיע במסמך, וכן לנכונות התוכן של הנושאים המופיעים במסמך. עם זאת, המחבר עשה את מירב המאמצים כדי לספק את המידע המדויק והמלא ביותר.

כל הזכויות שמורות לניר אדר

Nir Adar

Email: underwar@hotmail.com

Home Page: <http://underwar.livedns.co.il>

אנא שלחו הערות ותיקונים אל המחבר.

ניסוי אקראי

ניסוי אקראי זוהי פעולה, אירוע או ניסוי שתוצאותיו אינן ידועות מראש, אבל הן לקוחות מתוך אוסף תוצאות אפשריות.

הגדרה

מרחב המידגם: זהו אוסף התוצאות של ניסוי אקראי נתון.
מרחב המידגם מסומן בדרך כלל ב Ω .

מאורעות

מאורע הוא תת קבוצה של מרחב מידגם.

אוסף F של מאורעות (תת קבוצה של Ω) חייב לקיים את הדרישות הבאות:

1. $\Omega \in F$
 2. אם קבוצה A באוסף, גם המשלים שלה באוסף.
 3. ניסוח מתמטי: אם $A \in F$ אזי גם $A^c \in F$.
 3. F היא קבוצה המכילה חלק (או את כל) מתתי הקבוצות האפשריים מ A .
- אם A_1, A_2, \dots נמצאות ב F , גם $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in F$.

מתכונות אלו נובעות תכונות נוספות של F :

4. הקבוצה הריקה היא גם ב F . $\phi \in F$
5. $A_1, A_2, \dots \in F$ אזי גם $\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i \in F$.

הערה בתורת הקבוצות קוראים לאוסף F כזה של קבוצות σ -אלגברה של קבוצות.

הסתברות

זוהי פונקציה ממשית על אוסף המאורעות.

$$P: F \rightarrow R$$

המקיימת:

1. $0 \leq P(A) \leq 1$ לכל $A \in F$
2. $P(\Omega) = 1$ וגם $P(\phi) = 0$
3. אם A_1, A_2, \dots מאורעות זרים בזוגות, אזי $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$

הגדרה

מאורעות A, B זרים אם החיתוך שלהם ריק.

הגדרה

מאורעות A_1, A_2, \dots נקראים זרים בזוגות אם כל זוג בהם הוא זוג זר.

הגדרה

מאורע נקרא "פשוט" או "אלמנטרי" אם הוא מכיל מכיל רק איבר אחד מ Ω .

$$A = \{w\}$$

למשל, בהטלת קוביות, מאורע פשוט הוא למשל $A = \{(6,6)\}$

הגדרה

Ω נקרא המאורע הוודאי.

ϕ נקרא המאורע הבלתי אפשרי.

- יכול להיות מאורע שהסתברות שלו היא 0, אך הוא איננו המאורע הבלתי אפשרי.

מרחב הסתברות

זהו כינוי לשלישייה (Ω, F, P) שהכרנו.

מרחב הסתברות בדיד הוא מרחב שבו יש מספר סופי או בן מניה של איברים ב Ω .

דוגמא: בהטלת מטבע, $\Omega = \{H, T\}$.

במרחב הסתברות רציף אוסף האיברים ב Ω הוא רציף, למשל, בחזרת מספר אקראי בקטע $[0,1]$.

הגדרה

מרחב הסתברות ייקרא אחיד או סימטרי כאשר $\forall w, P(\{w\})$ שווה, כלומר, לכל מאורע פשוט אותה הסתברות.

הגדרה

$$B - A = \{x \in \Omega \mid x \in B, x \notin A\}$$

$$B - A = B \cap A^c$$

תכונות נוספות של הסתברות

$$P(B - A) = P(B) - P(A \cap B)$$

$$\text{(because } B = (B - A) \cup (B \cap A) \text{)}$$

$$\text{מתקיים: } P(B) = P(B - A) + P(B \cap A)$$

סימון

$$\text{נציג סימון נוסף לחיתוך בין קבוצות: } A \cap B = AB$$

טענה

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

טענה

$$\text{אם } A \text{ ו} B \text{ בלתי תלויים אז } P(AB) = P(A)P(B)$$

הסתברות גיאומטרית מותנית

ללא הגבלות, מתקיים: $P(A) = \frac{S_A}{S_\Omega}$.

בניח שידוע שקרה B, מהי ההסתברות שקרה A?

$$P(A|B) = \frac{S_{A \cap B}}{S_B}$$

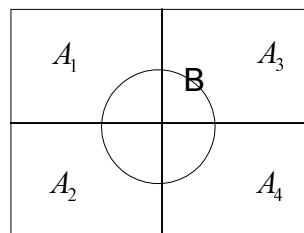
הסתברות מותנית לא גיאומטרית

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}, P(B) > 0$$

נוסחת הכפל

$$P(A_1 A_2) = P(A_1) P(A_2 | A_1)$$

$$P(A_1 A_2 A_3) = P(A_1 | A_2 A_3) P(A_2 A_3) = P(A_1 | A_2 A_3) P(A_2 | A_3) P(A_3)$$

נוסחת ההסתברות השלמהתנאים

1. המאורעות זרים בזוגות.

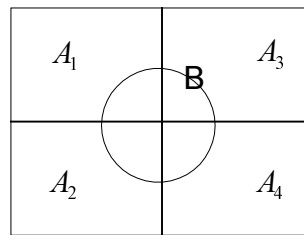
$$2. \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i = \Omega$$

3. $\forall i, P(A_i) > 0$.

יהי B מאורע כלשהו, אזי BA_i זרים וגם $\bigcup_{i=1}^{\infty} BA_i = B$ (גם זרים בזוגות). איננו דורשים ש-B יחתוך את כל ה- A_i השונים.
לכן:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(BA_i) = \sum_{i=1}^n P(B|A_i)P(A_i)$$

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B|A_i)P(A_i)$$

נוסחת בייס (Bayes)

ידוע שאירוע מסוים קרה ב-B. מה ההסתברות שנחתנו ב- A_i מסוים?

$$P(A_i | B) = \frac{P(A_i B)}{P(B)} = \frac{P(B | A_i)P(A_i)}{\sum_{i=1}^n P(B | A_i)P(A_i)}$$

אי תלות של מאורעותהגדרה

A ו-B בלתי תלויות אם:

$$P(A | B) = P(A) \quad P(A^c | B) = P(A)$$

$$P(B | A) = P(B) \quad P(B^c | A) = P(B)$$

$$P(A | B) = P(A)$$

מההגדרה:

$$P(A | B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

$$\frac{P(AB)}{P(B)} = P(A)$$

⇓

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

המאורע הוודאי Ω והמאורע הבלתי אפשרי ϕ לא תלויים בשום מאורע:

אי תלות של שלושה מאורעותהגדרה

A, B, C יקראו בלתי תלויים אם:

1. כל זוג ביניהם הוא בלתי תלוי.

$$2. P(ABC) = P(A)P(B)P(C) \Leftrightarrow (P(C | AB) = P(C))$$

משתנים אקראיים (מקריים)הגדרה

משתנה אקראי (מ"מ, מ"א) הוא מספר ממשי המצורף לכל תוצאה של ניסוי (כלומר לכל איבר ב Ω) ומצרפים אליו את ההסתברות של התוצאות שנותנות אותו.

משתנים מקריים ידועים

משתנה ברנולי (התפלגות ברנולי) זהו משתנה שמקבל ערכים 1 או 0 בהתאם ל"הצלחה" בסיכוי P ולכישלון בסיכוי 1-P. משתנה זה מסומן כך: $X \sim B(P)$.

משתנה אקראי בינומי

מתבצעים n ניסויים בלתי תלויים שבכל אחד מהם מקבלים "הצלחה" בהסתברות p, $(0 < p < 1)$ או "כישלון" בהסתברות $q = 1 - p$. X יסמן את מספר ההצלחות בn הניסויים הללו. X הוא משתנה ברנולי אם

$$X = \begin{cases} 1 & \text{Histabrut: } p \\ 0 & \text{Histabrut: } 1-p \end{cases}$$

$$P(x = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, k = 0, 1, \dots, n$$

נראה כי:

$$\sum_{k=0}^n P(x = k) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = (p + q)^n = 1$$

משתנה מקרי גיאומטרי

נתונה סידרה של ניסויים בלתי תלויים עם "הצלחה" בסיכוי p בכל אחד מהם. מסמן בX את מספר הניסויים הדרוש על מנת לקבל הצלחה ראשונה.

$$P(X = k) = \underbrace{(1-p)^{k-1}}_{\text{failed in the first } k-1 \text{ tries}} \cdot p$$

נראה כי סכום ההסתברויות הוא 1:

$$\sum_{k=1}^{\infty} P(X = k) = \sum_{k=1}^{\infty} p q^{k-1} = p \cdot \frac{1}{1-q} = \frac{p}{p} = 1$$

התפלגות פואסונית (Poisson)הגדרה

$$P(X = k) = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}, k = 0, 1, 2, \dots$$

למשתנה מקרי X יש התפלגות פואסונית אם מספר אירועים שחלו בפרק זמן מסוים. λ מבטא את המספר הממוצע של האירוע בפרק הזמן ה"ל".

הקירוב הפואסוני למשתנה הבינומי

מסתבר כי בהתפלגות בינומית, אם n גדול למדי והגודל np בעל גודל סביר ($4, 5, \dots$), כאשר n זהו מספר הניסויים ו- p זהו הסיכוי להצלחה בניסוי בודד, אזי המשתנה הבינומי הוא "בערך" פואסוני, עם $\lambda = n \cdot p$, כלומר:

$$P(x = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \approx \frac{(np)^k}{k!} \cdot e^{-np}$$

משתנה בינומי שלילי

משתנה בינומי שלילי הוא הרחבה של המשתנה הגיאומטרי. בסדרת ניסויים בלתי תלויים כגון "ל עם פרמטר p , X יבטא את מספר הניסויים לקבלת r הצלחות. $r=1, 2, 3, \dots$

$$P(X = k) = \binom{k-1}{r-1} p^{r-1} (1-p)^{(k-1)-(r-1)} \cdot p = \binom{k-1}{r-1} p^r (1-p)^{(k-1)-(r-1)}$$

$$k = r, r+1, r+2, \dots$$

משתנים מקריים רציפים

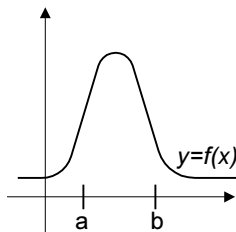
משתנה אקראי יכול גם לקבל רצף של ערכים. למשל: מרחק החטאה ממטרה, זמן בין פעימות מונה, גובה אדם שנבחר באקראי. במקרה הרצף נגדיר את ההתפלגות כך: קיימת פונקציה ממשיית $f(x) \geq 0$ כך שמתקיים

$$P(X \in A) = \int_A f(x) dx$$

למשל, בצירוף הנ"ל, ההסתברות שהמשתנה הרצף יהיה בין a ל- b

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$$

חייב להתקיים עבור כל משתנה רצף כי השטח מתחת לגרף יהיה 1.



$f(x)$ נקראת פונקציית הצפיפות של המשתנה האקראי X . נגדיר גם את פונקציית ההסתברות המצטברת של X .

$$F(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$$

אפשר לראות שאם $f(x)$ רציפה אזי $F(x)$ גזירה ומתקיים $F'(x) = f(x)$.

פונקציית צפיפות $f(x)$ מקיימת:

1. $f(x) \geq 0$

2. $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$

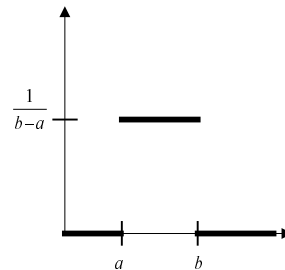
3. $P(X \in A) = \int_A f(x) dx$, בפרט אם $A=[a,b]$ אזי זהו

$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$. אם A הוא מספר קטעים לא רציפים, אזי ההסתברות היא חיבור האינטגרלים על כל אחד מהקטעים.

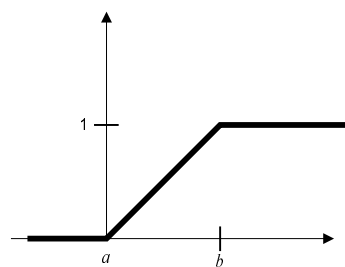
משתנים מקריים רציפים ידועיםמשתנה מקרי אחיד (התפלגות אחידה)

זהו משתנה המקבל ערך קבוע בין $[a,b]$ וביתר הערכים 0.

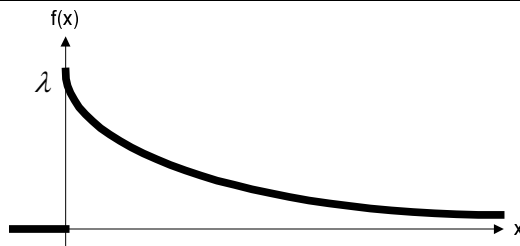
$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & a < x < b \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$



$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < a \\ \frac{x-a}{b-a} & a \leq x \leq b \\ 1 & x > b \end{cases}$$



התפלגות מערכית

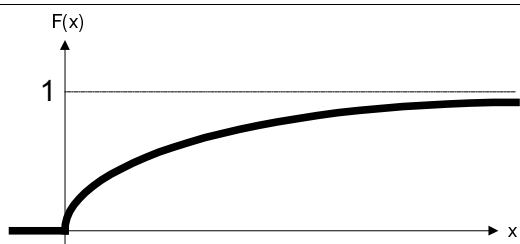


אומרים ש X מתפלג מערכית אם פונקציית הצפיפות שלו $f(x)$ היא:

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & x > 0 \\ 0 & x \leq 0 \end{cases}$$

כאשר $\lambda > 0$ פרמטר.

התפלגות זו מתארת לא רע את הזמן בין שני אירועים שקוראים לאורך ציר זמן. (פעילות מונה, מעבר מכוניות בנקודה מסוימת וכדומה).



$$F(x) = \int_0^x \lambda e^{-\lambda x} dx = \frac{\lambda}{-\lambda} e^{-\lambda x} \Big|_0^x = 1 - e^{-\lambda x}$$

למשתנה המערכי יש תכונה מעניינת הנקראת חוסר זיכרון (Memory Less).

$$P(T > s + t | T > t) = P(T > s)$$

התפלגות גמא (Γ) / התפלגות ארלינג

אומרים שהמשתנה X מתפלג גמא עם פרמטרים λ, n , כאשר $\lambda \in \mathbb{R}, \lambda > 0, n \in \mathbb{N}$ אם פונקציית הצפיפות שלו היא:

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda t} \cdot (\lambda t)^{n-1} & t \geq 0 \\ 0 & t < 0 \end{cases}$$

משפט

אם יש לנו סידרת מאורעות ("התרחשויות") שבכל קטע זמן באורך $t > 0$ היא מפולגת פואסונית עם פרמטר λt אז הזמן ממקום מסוים למאורע הנ מתפלג גמא עם פרמטרים λ, n . כלומר על כל קטע באורך t המ"מ $\lambda(t)$ של מספר המאורעות שקראו באותו קטע, יש לו הסתברות

$$P(\lambda(t) = k) = \frac{(\lambda t)^k}{k!} \cdot e^{-\lambda t}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

נזכור ש λt הוא מספר המאורעות הממוצע של מאורעות שקראו בפרק זמן t . מכאן יוצא כי λ הוא מספר המאורעות הממוצע של מאורעות ליחידות זמן.

תזכורת

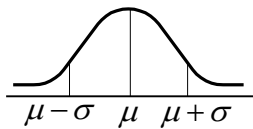
עבור משתנה רציף יש לנו פונקציית צפיפות $f(x)$ ופונקציית ההתפלגות $F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$, ומתקיים:

$$P(a < x < b) = F(b) - F(a) = \int_a^b f(t) dt$$

התפלגות נורמלית (גאוסית)

X מתפלג נורמלית אם פונקציית הצפיפות שלו היא:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \cdot e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$



כאשר $\sigma > 0, -\infty < \mu < \infty$, פרמטרים, σ, μ .

אם $\sigma = 1, \mu = 0$ אזי קוראים להתפלגות זו התפלגות נורמלית תקנית, ואז מתקיים:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}}$$

$$F(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

טענה

$$\Phi(-x) = 1 - \Phi(x)$$

טענה

אם X משתנה נורמלי עם (μ, σ^2) אזי $Z = \frac{(X - \mu)}{\sigma}$ הוא משתנה נורמלי סטנדרטי (תקני).

הגדרה

במשתנה בדיד, ההתפלגות הוגדרה בצורה הבאה:

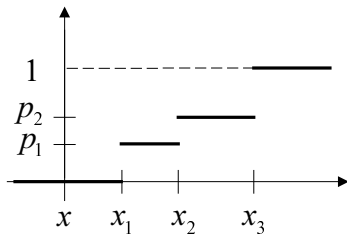
$$P(X = X_i) = P_i$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} P_i = 1$$

ניתן להגדיר פונקציית התפלגות עבור כל X ממשי:

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} P(X = x_i) = \sum_{x_i \leq x} P_i$$

הפונקציה רציפה מימין.



$$P_1 = F(X_1) - F(X_1^-) = F(X_1) - \lim_{x \rightarrow x_1^-} F(x)$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} (F(X_i) - F(X_i^-)) = 1$$

משתנה מיקרי מעורב

• משתנה שהוא מעין תערובת של מ"מ רציף עם מ"מ בדיד.

בניח כי $F_X^{(C)}$ היא פונקצית התפלגות רציפה ו $F_X^{(D)}$ היא פונקצית התפלגות בדידה. הן מוגדרות לכל X ממשי. נגדיר:

$$F(x) = \alpha \cdot F_X^{(D)} + (1 - \alpha) \cdot F_X^{(C)}, 0 < \alpha < 1$$

אפשר לראות ש:

$$\begin{aligned} 1. \quad & f(x) \geq 0 \\ 2. \quad & \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) \rightarrow 0 \\ 3. \quad & \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) \rightarrow 1 \end{aligned}$$

$$\text{אם למשל } \alpha = \frac{1}{2}, \text{ אזי } F(x) = \frac{1}{2} F_X^{(D)} + \frac{1}{2} F_X^{(C)} = \frac{F_X^{(D)} + F_X^{(C)}}{2}$$

בעיה

נתונה פונקצית התפלגות לא רציפה (אבל רציפה מימין). יש לפרק אותה למרכיבה הבדיד ולמרכיבה הרציף.

פתרון

$$\alpha = \sum_{i=1}^{\infty} F(x_i) - F(x_i^-)$$

$$F(x) = \alpha F^{(D)} + (1 - \alpha) F^{(C)}(x)$$

$$F(x_i) - F(x_i^-) = \alpha \underbrace{[F^{(D)}(x_i) - F^{(D)}(x_i^-)]}_{P_i}$$

נסתכל על קפיצה אחת:

$$P(X = x_i) = P_i = \frac{F(x_i) - F(x_i^-)}{\alpha}$$

קיבלנו את פונקציית ההסתברות P_i של המשתנה הברידי.

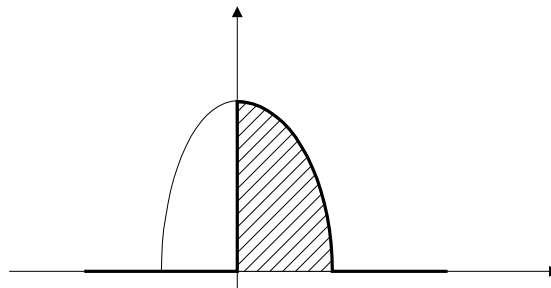
$$F^{(D)}(x) = \sum_{x_i \leq x} P(x_i)$$

$$F^{(C)}(x) = \frac{F(x) - \alpha F^{(D)}(x)}{1 - \alpha}$$

ומכאן:

התפלגות קטומה

ניקח פונקציית התפלגות או צפיפות ידועה, ונרצה להחזיל אותה על קטע מסוים בלבד, ולנרמל אותה כך שהפונקציה תהיה פונקציית התפלגות.



בניח שנתונה לנו פונקציית צפיפות $f(x)$. מתנהגת כך: בקטע מסוים כמו f ובשאר הקטעים 0. אזי:

$$\tilde{f}(x) = \begin{cases} \frac{f(x)}{\int_a^b f(x) dx} = \frac{f(x)}{F(b) - F(a)} & a \leq x \leq b \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$

$$\tilde{F}(x) = \begin{cases} \frac{F(x) - F(a)}{F(b) - F(a)} & a \leq x \leq b \\ 1 & x > b \\ 0 & x < a \end{cases}$$

התפלגות של פונקציה ממשית של משתנה מקרי

אם X משתנה מקרי ו g פונקציה ממשית אז גם $Y = g(X)$ היא משתנה מקרי.

משפט

אם X משתנה אקראי רציף עם פונקציית התפלגות רציפה $F_X(x)$ שמונוטונית עולה ממש על (a, b) . (a ו b יכולים להיות גם $-\infty, \infty$), ומחוץ לקטע זה היא 0 או 1, אז המשתנה $Y = F_X(x)$ מפולג $u(0,1)$.

מסקנה

כדי להגריל X בפילוג רצוי F , נגריל תחילה Y מתוך $u(0,1)$ ועליו נפעיל $X = F^{-1}(y)$ ונקבל את הפילוג הרצוי.

דוגמא

רוצים לדמות משתנה מקרי מערכי עם פרמטר λ . $X \sim \text{Exp}(\lambda)$.

$$f_X(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

$$F = 1 - e^{-\lambda x}$$

שלב א'

מגרילים $Y \sim u(0,1)$ ומפעילים עליו את F^{-1} .

$$F(x) = 1 - e^{-\lambda x} = y$$

כעת נמצא את X כפונקציה של Y :

$$e^{-\lambda x} = 1 - y$$

$$-\lambda x = \ln(1 - y)$$

$$x = \frac{-\ln(1 - y)}{\lambda} = F^{-1} > 0$$

על כל Y המפולג אחיד, נקבל בעזרת הנוסחה X המפולגת מערכית.

דוגמא

רוצים לדמות מ"מ X עם פילוג נורמלי תקני.

$$Z = X \sim N(0,1)$$

$$f_Z(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}}$$

$$F_Z(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

המחשב יודע לפתור משוואות מהצורה $F_Z(x) = y$ לכל y והוא מוצא לנו את $X = F_Z^{-1}(y)$. ובכן, מגרילים y מתוך $u(0,1)$. נותנים למחשב לפתור את המשוואה $F_X(x) = y$, כלומר מוצאים את x . זה מפולג נורמלית סטנדרטית, כלומר $X = F_X^{-1}(y)$. כבר ראינו שאם $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ אז

$$Y = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

הוא נורמלי סטנדרטי. לכן אם הגרלנו בתהליך שלמדנו $Z \sim N(0,1)$ אזי נפעיל עליו

$$\sigma z + \mu$$

ונקבל משתנה מפולג נורמלי $N(\mu, \sigma^2)$.

הדמייה של משתנה בדיד

א.

בניח X משתנה ברנולי.

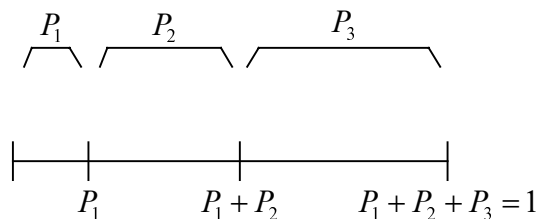
$$X = \begin{cases} 1 & \text{Histabrut}(P) \\ 0 & \text{Histabrut}(1-P) \end{cases}$$

כדי לדמות משתנה כזה במחשב, נגדיר y בין 0 ל-1.

$$X = \begin{cases} 1 & 0 < y < P \\ 0 & P < y < 1 \end{cases}$$

ב.

אם X משתנה אקראי שמקבל ערכים x_1, x_2, x_3 בהסתברויות P_1, P_2, P_3 בהתאמה, נגדיר אותו בצורה הבאה:

בהתאם לקטע בו נפל המשתנה y , נגדיר לאיזה ערך בדיד נתאים אותו.

ג.

סיכוםאם יש לנו משתנה בדיד X עם פונקציית התפלגות:

$$\begin{aligned} P(X = X_1) &= P_1 & P(X = X_2) &= P_2 \\ P(X = X_3) &= P_3 & \dots & P(X = X_n) = P_n \end{aligned}$$

נגדיר y מפולג אחיד בין 0 ל-1.

$$X = \begin{cases} X_1 & y < P_1 \\ X_2 & P_1 < y < P_1 + P_2 \\ X_3 & P_1 + P_2 < y < P_1 + P_2 + P_3 \\ \dots & \dots \\ X_n & P_1 + P_2 + \dots + P_{n-1} < y < 1 \end{cases}$$

תוחלת (expectation) של משתנה מקרי

תוחלת של משתנה מקרי בדיד

$$P(X = X_i) = E(X) = \sum_{i=1}^{\infty} P_i X_i$$

$E(X)$ נקרא גם הממוצע של מ"מ X .

תוחלת של מ"מ מקרי רציף

$$E(x) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

$$p(x \leq X < x + dx) = f(x) dx$$

תוחלת של משתנה ברנולי

$$E(x) = p \cdot 1 + (1 - p) \cdot 0 = p$$

תוחלת של משתנה בינומי

$$X \sim Bin(n, p)$$

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$$

$$E(x) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k q^{n-k} \cdot k = np(p + q)^{n-1} = np$$

תוחלת של משתנה פואסוני

$$X \sim Pois(\lambda)$$

$$P(x = k) = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}$$

$$Ex = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda} = \sum_{k=1}^{\infty} \lambda \cdot \frac{\lambda^{k-1}}{(k-1)!} \cdot e^{-\lambda} = \lambda e^{-\lambda} e^{\lambda} = \lambda$$

תוחלת של משתנה גיאומטרי

$$X \sim Geom(p)$$

$$P(X = k) = q^{k-1} \cdot p, \quad k = 1, 2, \dots$$

$$Ex = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot q^{k-1} \cdot p = p \frac{d}{dq} \sum_{k=1}^{\infty} q^k = p \frac{d}{dq} \left(\frac{q}{1-q} \right) = \frac{p}{(1-q)^2} = \frac{1}{p}$$

תוחלת של משתנה מפורג אחיד

$$X \sim u(a, b)$$

$$Ex = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx = \int_a^b x \cdot \frac{1}{b-a} dx = \frac{1}{2(b-a)} \cdot (b^2 - a^2) = \frac{a+b}{2}$$

תוחלת של משתנה מפורג מערכית

$$X \sim \text{Exp}(\lambda)$$

$$f(x) = \begin{cases} \lambda \cdot e^{-\lambda x} & x > 0 \\ 0 & \text{else} \end{cases}$$

$$Ex = \int_0^{\infty} x \cdot \lambda \cdot e^{-\lambda x} dx = \frac{1}{\lambda}$$

תוחלת של משתנה מפורג נורמלית

$$X \sim \text{Norm}(0,1)$$

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}}$$

$$Ex = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot e^{-\frac{x^2}{2}} dx = 0$$