

פרק 6 – שלום עולם פלאש סטייל

PHP ופלאש – סיפור אהבה

בפרק 4 למדנו כיצד להעביר מידע מ PHP לדפדפן. אני בכוונה משתמש במילה "להעביר" במקום במילה "להציג", זאת מפני ש PHP לא יודעת מה הלקוח יעשה עם המידע שהיא מעבירה לו. הדפדפן אכן בוחר להציג את המידע, מפני שהוא לא מתוחכם במיוחד ותפקידו הוא להציג מסמכי HTML. פלאש לעומת זאת, מציעה רמה נוספת של תחכום, רמה נוספת אשר מאפשרת לנו להיות גמישים יותר עם המידע המועבר.

פלאש, כפי שאתה כבר יודע מקריאת הפרק הקודם, יכולה לקבל מידע מקובץ PHP בפורמט "שם-ערך" או key-value. המשתנים יתווספו כמאפיינים של אובייקט ה LoadVars שביצע את הקריאה ואנו נוכל לגשת אליהם ולבצע עליהם פעולות שונות ב ActionScript. אחרי החלק התיאורטי אנחנו כבר מוכנים (משתוקקים?) לבנות משהו שיסכם את הכל.

שליחת הנתונים דרך PHP

כפי שלמדנו במאמר על האובייקט LoadVars, פלאש מקבלת נתונים בפורמט שם-ערך, לכן תפקידו של סקריפט ה PHP הוא להעביר את המידע בפורמט הזה. לא נוכל להריץ את echo עם המחרוזת Hello World סתם כך, שהרי זהו הערך אותו אנו מעוניינים להעביר, אבל איפה השם?

אנו נקבע את השם ל greeting ואת הערך ל Hello World, ב PHP זה נראה כך:

```
<?php
echo "&greeting=Hello World";
?>
```

ניתן לראות את תגיות הפתיחה והסגירה של בלוק ה PHP. ביניהן יושבת לה הפקודה echo והיא שולחת לפלאש את המחרוזת &greeting=Hello World. המחרוזת הזו, אומרת לפלאש – "תוסיפי לאובייקט ה LoadVars שביצע את פעולת קבלת הנתונים מאפיין חדש בשם greeting, מאפיין מסוג מחרוזת, עם הערך Hello World".

כפי שניתן לראות, שליחה של מידע מ PHP לפלאש היא פעולה פשוטה מאוד. כל שצריך לעשות הוא לארגן את המידע כך שהוא יהיה בפורמט של שם-ערך, רק ככה פלאש מבינה.

לבסוף נסגור את הקוד הזה בתוך קובץ בשם helloworld.php אשר יקרא על ידי פלאש, כמתואר בסעיף הבא.

קבלת הנתונים דרך פלאש

כל שנשאר לעשות עכשיו הוא לקבל את הנתונים בפלאש בעזרת פקודות ActionScript. הרחבתי על העניין בפרק הקודם אבל אני רוצה לחזור על החומר שוב, בכדי לוודא שהנושא מובן כהלכה, לכן ראשית נסתכל כיצד בכלל אנחנו מגישים בקשה לקבלת נתונים.

הצעד הראשון הוא להגדיר אובייקט חדש מסוג LoadVars. לאחר מכן צריך להגדיר לפלאש מה צריך לקרות כאשר קבלת הנתונים תסתיים. אנו נצמיד את הקוד המציג את ברכת השלום אל השיטה onLoad של אובייקט ה LoadVars שהגדרנו קודם לכן.

סרטון הפלאש שלנו יכיל תיבת טקסט דינאמית בשם txtGreeting, הצגת ברכת השלום תעשה על ידי הצבת ברכת השלום במאפיין ה text של תיבת הטקסט. לאחר קבלת הנתונים יתווסף מאפיין בשם greeting לאובייקט ה LoadVars שיצרנו, הערך שלו יהיה "Hello World". לכן גישה לברכת השלום תעשה על ידי גישה למאפיין החדש שנוצר – greeting השייך לאובייקט ה LoadVars.

אבל עדיין חסר משהו, עדיין לא הגשנו בקשה לקבלת נתונים, מה גם שלא ציינו מאיזה קובץ נקבל את הנתונים. בקשה לקבלת נתונים מתבצעת בעזרת השיטה load של אובייקט ה LoadVars. הארגומנט שהשיטה מקבלת הוא שם הקובץ אותו יש להריץ בשרת. במקרה שלנו מדובר בקובץ helloworld.php.

הנה הקוד במלואו:

```
lv = new LoadVars();

lv.onLoad = function() {
    txtGreeting.text = lv.greeting;
}

lv.load("helloworld.php");
```

כפי שניתן לראות, הצלחנו בפחות מ 10 שורות קוד של PHP ו ActionScript להעביר מידע בין PHP לפלאש ולהציג את המידע הזה בסרטון.

סיכום

בפרק זה למדת כיצד להגיש בקשה לקבלת מידע מפלאש ל PHP, כיצד להעביר את הנתונים מהצד של PHP וכיצד לגשת אליהם ב ActionScript. בסופו של דבר כל שהעברנו לפלאש בפרק זה היה מחרוזת סטטית, דוגמא שלא מציגה את היכולות של PHP, אבל בהמשך נלמד כיצד לשלוף את הנתונים הללו ממסד נתונים, לעבד אותם ורק אז להחזיר אותם לפלאש. הצעד הראשון הדרוש לביצוע בכדי להגיע לרמה כזו של גמישות הוא ללמוד כיצד להגדיר ולעבוד עם משתנים ב PHP, וזה בדיוק מה שנעשה בפרק הבא.