

פרק 4 – הסקריפט הראשון – שלום עולם

אחרי כל התלאות שעברנו סוף סוף אנחנו מוכנים לגשת לקוד. בפרק זה נכתוב ונריץ את הסקריפט הראשון שלנו, תפקידו של הסקריפט הוא להציג את הכיתוב Hello World על גבי הדפדפן, כיאה לספרים ומאמרים רבים בפרקי הפתיחה שלהם. תוך כדי כתיבת הסקריפט אנו נלמד כיצד כותבים סקריפט ב PHP ונריץ אחד כזה בפעם הראשונה.

תגי פתיחה ותגי סגירה

בכדי להודיע למנוע ה PHP שהוא עומד לפני קוד PHP יש לתחום את הקוד בין תגים מיוחדים. תג הפתיחה הוא צירוף של סימן קטן מ (<) מלווה בסימן שאלה (?). יש הנוהגים להוסיף את המילה קח לאחר סימן השאלה, אני אגב ביניהם. אני לא אכנס כרגע לשאלה למה עדיף לכתוב את המילה קח אחר סימן השאלה או לא, אבל לפעמים תתקלו במצבים בו שרת לא יתייחס לקוד כאל קוד PHP אלא אם כן המילה קח כתובה במפורש. לכן המלצתי היא להקליד עוד שלוש אותיות.

תג הסגירה הוא צירוף תו סימן השאלה (?) מלווה בסימן גדול מ (>). את הקוד שלנו נוכל להכניס בין התגים הללו. כל מה שיהיה מחוץ לתגים הללו יועבר ללקוח כמו שהוא כתוב מבלי לעבור עיבוד על ידי מנוע ה PHP. כך זה נראה:

```
<?php  
?>
```

אם נציב קוד PHP מחוץ לתגים אלה PHP לא תתייחס אל הקוד כקוד אלא כטקסט רגיל ופשוט תחזיר אותו לדפדפן כמו שהוא במקום להריץ אותו. הדבר נועד בכדי לשלב קוד PHP בתוך קבצי HTML כך שקיימים "איים" של קוד PHP בתוך מסמך ה HTML. אני אישית לא מאמין גדול בערבוב קוד ותצוגה ולכן אני נוקט בדרכים אחרות בכדי לשלב HTML | PHP. אתה, כתור מפתח בפלאש, לא אמור להיות מודאג מהעניין, הרי פלאש היא שכבת התצוגה | PHP היא שכבת לוגיקת השרת שלך.

הפקודה echo

הפקודה echo מאפשרת לשלוח ללקוח מידע. אם מדובר בדפדפן אז echo בעצם מדפיסה מחרוזת כלשהי על גבי הדפדפן. אנו נשתמש בפקודה זו בכדי לרשום את המחרוזת Hello World על המסך, ואני בטוח שתרבה להשתמש בפקודה זו בתוכניות שלך.

הפקודה echo מזכירה את הפקודה trace בפלאש, פרט לכך ששימוש ב echo אינו מצריך סוגריים עגולים התוחמים את המחרוזת אותה יש להציג. הסיבה לכך היא ש echo איננה פונקציה אלא פקודת מערכת בנויה ב PHP, פקודה זו נכתבה ומפעילה קוד בשפת C, לצורך שיפור ביצועי מהירות אני מניח.

חשוב להבין ש echo לא רק מציגה על הדפדפן מחרוזת כלשהי, אלא היא שולחת נתונים ללקוח. הלקוח יכול להיות גם נגן הפלאש שמבקש בקשה לנתונים. echo לא תציג על הסרטון שלנו כיתוב ו"תלכלך" אותו, אלא תחזיר את הנתונים לפלאש ופלאש כבר תדע איך להציע אותם למפתח, אתה כמפתח תלמד בהמשך המאמר כיצד לקבל את הנתונים בפלאש.

אין דבר העוצר בעדנו מלכתוב את התוכנית השלמה –

```
<?php
echo "Hello World";
?>
```

בפלאש כנראה שהיינו גוררים תיבת טקסט דינאמית לבמה, מעניקים לה שם מופע (Instance Name) ומעבירים למאפיין text של תיבת הטקסט את המחרוזת Hello World.

תהליך הפיתוח כמובן שונה לחלוטין – פה קראנו לפקודה ובפלאש הזנו ערך למאפיין של אובייקט. עם זאת התוצאה הסופית דומה. אבל מה שבאמת שונה זה מה שקורה מאחורי הקלעים. בניגוד לפלאש שמריצה את קוד ה ActionScript על המחשב של הגולש, PHP שולחת נתונים דרך רשת האינטרנט אל הלקוח, בעצם הקוד מתבצע בשרת והתוצאה נשלחת אל הלקוח. ההבדל הזה הוא מה שמבדיל בין תסריטי שרת כמו PHP ותסריטי לקוח כמו ActionScript. הראשון נקרא תסריט שרת מפני שהוא מבוצע על השרת ורק אז, במקרה שלנו, נשלח ללקוח. השני נקרא תסריט לקוח מפני שכל הקוד מבוצע על מחשב המשתמש.

נקודה-פסיק, גם פה?

אלמנט נוסף הדורש הסבר בקוד הוא סימן הנקודה-פסיק (;). כמפתח בפלאש אתה ודאי מוכר עם הסימן, סימן זה מפריד בין פקודה לפקודה ב PHP בדיוק כמו שהוא עושה בפלאש. אותו כנ"ל לגבי תו המירכאות הכפולות. טקסט התחום במירכאות כפולות מייצג ב PHP כמו ב ActionScript מחרוזת טקסט.

בעצם התחביר של PHP ו ActionScript דומה, זאת מפני שהכל התחיל משפת C. כשהמפתחים של Java בנו אותה הם חשבו C, המפתחים של JavaScript חשבו Java ומקרומדיה הלכה גם היא לפי התקן. המפתחים של PHP ניסו לשמור על תחביר דומה ל C. היתרון הוא ברור, אתה יודע שפה אחת – אתה יודע את הבסיס לכולן. זו גם הסיבה שהמאמר הזה מקיים יתרון על מאמרים אחרים, הוא מיועד למפתחים בפלאש והוא מסתמך על ידי בסיסי ActionScript ב.

קצת יותר לעומק

מכיוון שהמטרה של המאמר היא להכשיר אותך לפיתוח ב PHP ו MySQL בעיקר לפלאש אני לא אכנס לפרטים רבים שרק יעכבו אותך ויסיתו אותנו מהמטרה. אבל אני כן רוצה לזרוק מילה או שתיים על תגיות פתיחה וסגירה ועל הפקודה echo. אם אינך מעוניין להתעמק בנושא ורוצה להמשיך הלאה עם החומר, תוכל לעשות, אך קריאה של שתי פסקאות עבור ידע שיצייר עבורך עוד ועוד חלקים בתמונה, לא יודע, זה פשוט שווה את זה (בעיקר בגלל שכבר גררתי אותך לקרוא את הפסקה הזו).

ניתן לפתוח ולסגור בלוקים של קוד בעמוד אחד והם "ידעו" אחד על הקיום של השני. PHP תתייחס אליהם כבלוק אחד ארוך שאינו מופרד. אני באופן אישי לא אוהב לפתוח יותר מבלוק אחד לקובץ ומעדיף למצוא פתרונות אחרים לבעיות שייתכן ותתקל בהן בהמשך כמו לדוגמה הצגה של קטעי HTML.

מילה אחרונה בקשר ל echo – קוד PHP לא מקומפל מראש אלא מתבצע שורה אחר שורה בכל בקשה מהלקוח לקובץ PHP. לכן כל קריאה ל echo שולחת נתונים ללקוח, פעולה שלוקחת כמובן זמן יקר במונחים של פיתוח לאינטרנט. לכן, מומלץ לשמור את כל התוכן אותו יש להציג במשתנה (כפי שנלמד בהמשך) ולקרוא ל echo פעם אחת עם כל התוכן, בניגוד לקריאה לפונקציה echo מספר רב של פעמים.

לסיכום

בפרק זה כתבנו את הסקריפט הראשון שלנו, אבל עשינו הרבה יותר מכך. למדנו כיצד מגדירים למנוע ה PHP בלוק קוד אשר אותו הוא יצטרך להריץ, למדנו על הדמיון הקיים בין PHP לפלאש בנוגע לסימן הנקודה-פסיק (;), למדנו על הפקודה echo ואיך היא פועלת מאחורי הקלעים, ערכנו השוואה בין כתיבה למסך בפלאש ובין כתיבה למסך ב PHP – ההשוואה הולכה להבדל המרכזי בין תסריט שרת לתסריט לקוח.

בפרק הבא נלמד על האובייקט LoadVars הקיים בפלאש ומאפשר לנו לדבר עם PHP. בפרק אחריו אנו נציג את המחרוזת Hello World פעם נוספת, אבל הפעם נשלח את הנתונים מ PHP לפלאש תוך שימוש באובייקט LoadVars.