

מחרוזות בפסקל

1. מחיקת קטע מהמחרוזת: delete

```
str1 := 'avicohen';
Delete(str1, 3, 5);
```

משמעות: מחק המישה תווים החל מהתא השלישי

2. insert – הכנסת מחרוזת בתוך מחרוזת אחרת. המחרוזת השניה תיכנס בתוך המחרוזת הראשונה:

```
str1 := 'hello';
str2 := 'world';
insert(str2, str1, 4);
```

3. str - הפיכת מספר למחרוזת.

בדוגמא: מחרוזת הפלט תהיה באורך 4 ומספר הספרות אחרי הנקודה יהיה 1.

```
x := 25.16;
str(x:4:1, str1);
str1 : '25.2'
```

4. val הופכת מחרוזת למספר, כאשר התוצאה תהיה Y, 25.2 מוצהר כ- real ו- kod integer.

```
X:= '25.16';
val(x, y, kod);
y:= 25.2
```

5. copy - מוציאה תת מחרוזת ממחרוזת. המחרוזת המקורית נשארת ללא שינוי.

```
str1 := 'avi cohen';
str2:= copy(str1, 4, 6);
str2:= 'cohen';
```

6. concat – שרשור מחרוזות.

```
str1 := 'hello ';
str2 := 'world';
str1 := concat(str1, str2);
```

7. length – אורך המחרוזת

```
str1 := 'hello';
writeln(length(str1));
הפלט יהיה 5
```

8. pos – חיפוש במחרוזת: למצוא את ההופעה הראשונה של תת מחרוזת בתוך מחרוזת.

```
str1 := 'avi cohen';
writeln(pos('coh', str1));
הפלט יהיה 5.
```

9. ord – נותנת את ערך ה-ASCII של תו מסויים.

```
Ord(A) := 65
```

10. chr – נותנת את התו של ערך ASCII מסויים.

```
chr(65) := 'A'
```